





### LES JEUX DE L'ATELIER de Manue

ARTISANAT D'ART CRÉÉ AU MAROC





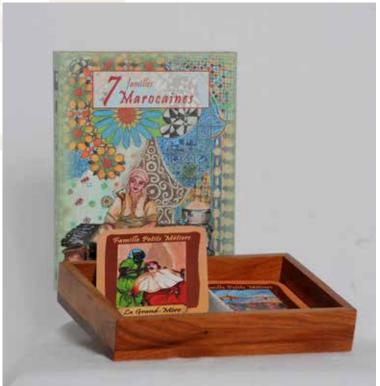


## JEU DE Memory

Le Mémory fait partie des indémodables jeux de société auxquels on peut jouer à tous les âges. Basé sur la reconnaissance d'images, il stimule le sens de l'observation et la mémoire. Notre Memory Maroc offre une entrée dans la culture et les caractéristiques du pays à partir de quelques points forts remarquables, puisés dans les objets, les lieux, les activités, la faune et la flore. Les dessins du Mémory Maroc sont des créations de Hasna Njima, une artiste du sud marocain.

2 à 4 joueurs À partir de 3 ans

40 cartes Le jeu est présenté dans une boite en bois.







JEU DES

### 7 familles Marocaines

Le jeu des 7 familles fait partie des indémodables jeux de cartes familiaux. Son but ? Reconstituer un maximum de familles. Les 7 familles marocaines permet de voyager à travers les lieux et métiers emblématiques du pays : du souk au bled en passant par les petits taxis, les artisans ou le désert, la gastronomie et les petits métiers. Les illustrations sont les créations originales naïves de l'artiste marocaine Hasna Njima.

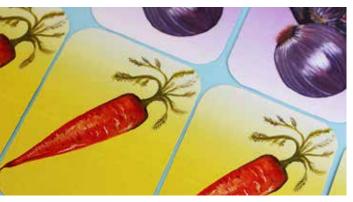
Elles invitent au rêve et à l'imagination.

2 à 6 joueurs À partir de 5 ans

42 cartes illustrées Le jeu est présenté dans une boite en Thuya







### Tajine

2 à 6 joueurs À partir de 6 ans

128 cartes illustrées + règles du jeu Le jeu est présenté dans dans une boite en bois Le jeu du tajine est un jeu de défausse effréné : la carotte s'appelle parfois poivron,épices, oignon ou ... effectivement carotte.

Le but du jeu est de vous séparer le plus rapidement de vos cartes en préparant un tajine.

Les joueurs, chacun à leur tour, retournent une carte et doivent nommer l'ingrédient représenté Simple ? Oui mais voila : un mot de travers, une hésitation. un bégaiement et vous risquez de rater le plat qu'il faut préparer à toute vitesse.

Fous rire garantis!







#### JEU DES

### Lanternes

Le jeu des lanternes est un jeu de cartes à pioche qui consiste à réaliser une suite croissante avec de jolies lanternes colorées qui vont vous illuminer!

La guirlande parfaite est celle qui comporte tous les chiffres et rassemble des lanternes de la même couleur.

Astuce, observation, calcul sont les meilleurs atouts pour gagner au Jeu des lanternes. Le jeu est présenté dans une boite en thuya à l'ouverture astucieuse. 2 à 4 joueurs À partir de 7 ans

39 cartes illustrées + règles du jeu Le jeu est présenté dans dans une boite en Thuya







### KifKif

Entre chacune des 55 cartes du jeu, il existe toujours un et un seul motif commun que le joueur le plus rapide va repérer. A partir de ce principe, 5 règles de jeux possibles sont proposées pour aiguiser la perspicacité visuelle des participants. Les images et motifs puisent dans la vie quotidienne au Maroc. Le Kif kif se pratique à tous les âges, en famille comme entre amis.

Le Kif kif est un jeu d'ambiance et de réflexes.

2 à 8 joueurs Tous les âges

55 cartes illustrées + 5 cartes règles du jeu Le jeu est présenté dans dans une boite en bois.







#### JEU DES

### Babouches

Le jeu des babouches est un jeu de mémoire visuelle. Il plonge les participants dans l'univers foisonnant du souk et les invite à retrouver dans leur jeu, les babouches semblables à celles qu'ils auront aperçues sur l'étal d'un marchand pendant quelques minutes.

Mais qu'y a-t-il de plus ressemblant à une babouche qu'une autre babouche ?
Au fil des parties, vous deviendrez de fins observateurs de cette chaussure typique marocaine et en connaîtrez toutes les variantes ; à bout arrondi ou pointu, brodée ou ajourée, en cuir brut ou multicolore.

2 à 4 joueurs À partir de 6 ans

40 cartes illustrées, 10 planches boutique, + carte règles du jeu Le jeu est présenté dans dans une boite en bois.







### Marocolor

Marocolor est un jeu de défausse. Il consiste à associer des cartes ayant la même couleur ou un même dessin d'un objet traditionnel : théière, fibule, tarbouche etc ...

Le but est de se débarrasser de toutes ses cartes. Marocolor est un jeu simple, idéal pour que petits et grands jouent ensemble. Les dessins sont la création de l'artiste Paola Polizzi. Le jeu est présenté dans une boite en thuya avec un étui cartonné qui contient la règle.

2 à 4 joueurs À partir de 4 ans

44 cartes illustrées Le jeu est présenté dans dans une boite en Thuya.



## JEU DU Azimut

«Azimut» provient d'un mot arabe qui signifie la direction ou le chemin. Azimut est un jeu de cartes pour adolescents et adultes qui propose donc un chemin à parcourir en 10 étapes. C'est une sorte de rami élaboré aux règles simples et astucieuses.

Manche après manche, chaque joueur doit réaliser les 10 combinaisons imposées, dans l'ordre.

Azimut est une idée pour un cadeau convivial.

2 à 6 joueurs À partir de 10 ans

114 cartes illustrées + règles du jeu Le jeu est présenté dans dans une boite en bois.







## L'imposteur

#### **EDITION TIMBRES DU MAROC**

Le jeu de l'imposteur est un jeu de défausse : qui bluffera le mieux ?...

Parfait pour mettre l'ambiance, il vous fera passer un moment agréable...

Le but du jeu est d'être le premier à poser toutes ses cartes sur la planche du jeu.

Pourrez-vous passer inaperçu en tant qu'imposteur ou le groupe vous démasquera t-il ? Fous rire garantis !

2 à 6 joueurs À partir de 4 ans

28 cartes timbres, 4 cartes «Fake», une planche de jeu sur laquelle7 timbres de collection sont representés.







### Casse-tête du Chamelier

Le casse-tête du chamelier consiste à reconstituer un grand carré à partir de 9 cartes à assembler en appariant têtes et queues de chameaux de la même couleur. Comme pour la plupart des casse-tête, le défi paraît simple au premier abord mais exige une solide stratégie...ou beaucoup de chance, car plusieurs millions de possibilités de placements existent pour seulement 2 solutions!

Un jeu qui se pratique à tout âge, seul ou à plusieurs. Une idée de cadeau pour stimuler la réflexion tout en s'amusant. 1 à 2 joueurs À partir de 6 ans

9 cartes illustrées Le jeu est présenté dans dans une boite en bois.





## Domino

Le domino fait partie des indémodables jeux de société pour les petits.

Il est basé sur la reconnaissance d'images qu'il s'agit d'assembler en une chaîne : il stimule ainsi le sens de l'observation et l'imagination. Dans sa version marocaine, il offre une entrée dans la culture du pays à partir de d'objets, de lieux, d'activités, d'animaux. Les dessins naïfs sont des créations de Hasna Njima, une artiste du sud marocain.

2 à 4 joueurs À partir de 3 ans

28 cartes illustrées Le jeu est présenté dans dans une boite en bois.







**JEU DANS** 

### Les ruelles de la Medina

Dans les ruelles de la médina est un jeu de labyrinthe où des ânes-livreurs doivent approvisionner des boutiques en marchandises, en créant leur chemin dans les ruelles d'une médina. Un vrai dédale avec des obstacles à écarter pour parvenir à destination!

Le vainqueur est le joueur qui a accumulé le plus grand nombre de points portés par les ânes-livreurs. Les dessins sont la création de l'artiste Paola Polizzi.

2 joueurs À partir de 6 ans

26 cartes illustrées, 15 cartes d'âne livreur, 2 cartes boutiques + règles du jeu Le jeu est présenté dans dans une boite en Thuya.



### Tangram

Le Tangram est un jeu traditionnel chinois à utiliser comme casse-tête et jeu de créativité. Il s'agit de composer des figures proposées en ombres chinoises, en disposant correctement les 7 pièces de bois de Thuya du jeu. Plusieurs milliers de possibilités de placements existent. Ce jeu est recommandé aussi bien pour stimuler l'imagination des enfants que développer leur sens de la géométrie.

1 joueur À partir de 6 ans

7 pièces en bois de Thuya coupées et polies à la main, une sélection de 10 figures à réaliser avec les solutions.



## Beldy

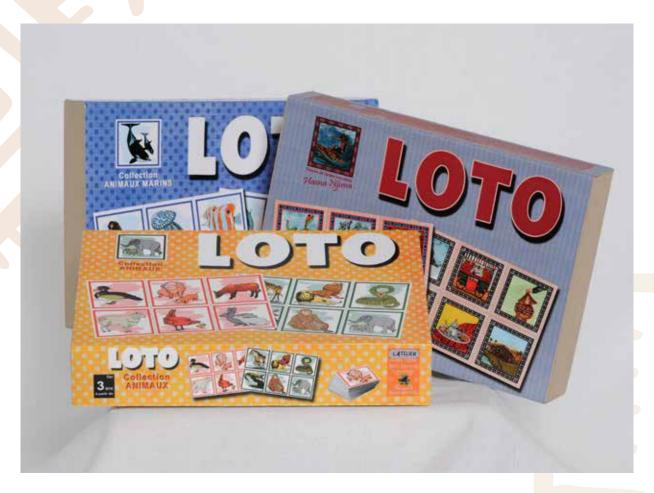
Jeu de Beldy (Tic tac toe), est un jeu de réflexion se pratiquant à deux joueurs au tour par tour dont le but est de créer le premier un alignement.

Règle du jeu : deux joueurs posent tour à tour un pion rond ou carré, dans une grille de 3 cases par 3.

Le but du jeu est d'obtenir un alignement (en ligne, colonne ou diagonale). Des trois signes. Contrairement à la marelle, les pions une fois posés ne sont plus déplacés.

2 joueurs À partir de 3 ans

Plateau et pions



## JEUX DU Loto

Le jeu de loto fait partie des indémodables jeux de société pour les petits, basés sur la reconnaissance d'images : il stimule le sens de l'observation, la mémoire et l'imagination.

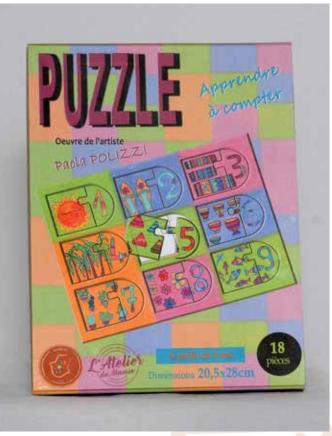
Chaque participant dispose d'une planche avec 6 illustrations et doit retrouver les cartes identiques pour compléter sa planche.

Existe en 4 éditions, (Découverte du Maroc, Ferme, Mer et Préhistoire) le Jeu de Loto offre une entrée dans les caractéristiques d'une thématique à partir de quelques points forts remarquables.

2 joueurs À partir de 3 ans

4 planches 24 cartes à placer

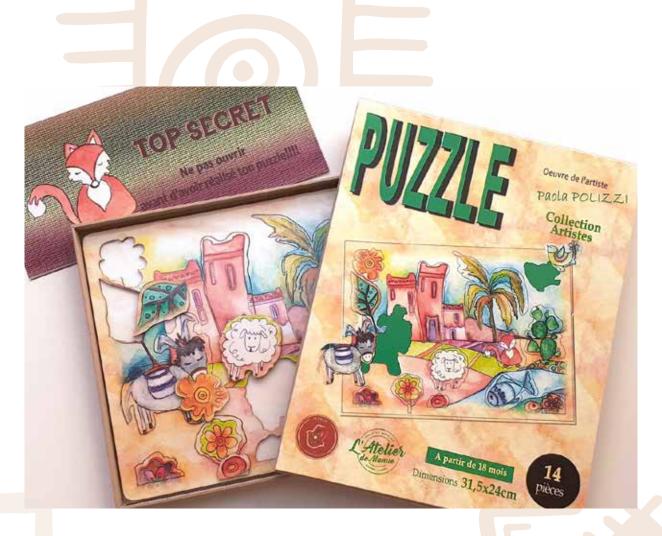




# Apprendre à compter

Le puzzle Apprendre à compter est un puzzle éducatif. Il est réalisé à partir de dessins naïfs de l'artiste Paola Polizzi, qui évoquent la vie au Maroc. Il comporte 18 pièces à assembler, pour apprendre à compter de 1 à 9 avec des images.





### Le Renard de la Kasbah

Le Renard de la Kasbah est une aquarelle naïve réalisée par l'artiste Paola Polizzi.

C'est un puzzle éducatif qui comporte 14 pièces de formes différentes à placer dans un tableau.

La boite contient aussi l'histoire de ce renard, à raconter aux enfants une fois qu'ils ont terminé le puzzle.









**PUZZLE DES** 

### Tout petits

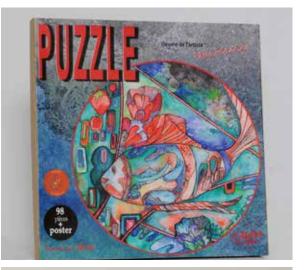
Le puzzle des tout petits est un ensemble de cinq mini-puzzles de 4 pièces. Ils représentent des animaux familiers : poisson, singe, escargot, lapin, chien. Les pièces mesurent 5 cm de côté ; elles sont donc assez grandes pour qu'un enfant de 2 ans puisse les manipuler et sont faciles à assembler dans le cadre proposé.

Ce jeu stimule la coordination oeil-main, aide à développer la motricité et à comprendre les motifs et les formes.

CINQ MINI PUZZLES DE 4 PIECES

À partir de 2 ans





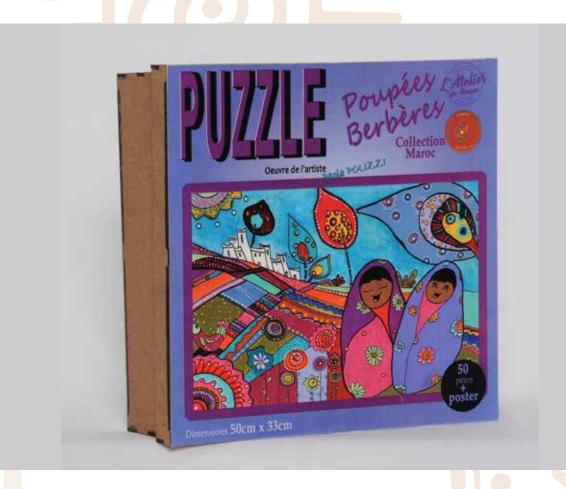


### Bulle de poisson

Le puzzle Bulle de Poisson est un puzzle qui va vous étonner par sa forme circulaire. On l'assemble à l'intérieur d'un cadre qui est fourni. Il reproduit un tableau réalisé par l'artiste Paola Polizzi.

Il est livré avec un poster du tableau.





### Poupées Berbères

Le puzzle « Poupées Berbères » est une création naïve et pleine d'imagination de l'artiste Paola Polizzi. Il comporte 50 grandes pièces et est destiné aux jeunes enfants.

Ses pièces sont en bois.

Dimensions du puzzle assemblé : 50x33 cm.

50 PIÈCES

Livré avec un poster du tableau



### La Croisière Noire

Le puzzle «Croisière Noire» reproduit un dessin humoristique de l'artiste malgache Riri Krootamby qui évoque l'arrivée sur l'île rouge des explorateurs de la croisière noire, initiée par André Citroën au début de XXème siècle.

Une fois reconstituée, la scène peut devenir un tableau qu'on colle sur une feuille cartonnée pour en faire un cadre à accrocher.

800 PIÈCES

Livré avec un poster du tableau



### Scènes du Maroc

Tableaux marocains de différents artistes Paola Polizzi, Jemik et Hasna Njima, ces puzzles aux couleurs à la fois douces et acidulées conviennent à tous les publics, adultes ou enfants.

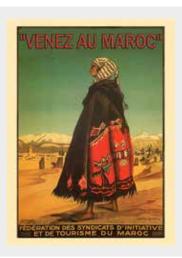
Une fois reconstituée, la scène peut devenir un tableau qu'on colle sur une feuille cartonnée pour en faire un cadre à accrocher.

Pièces en bois

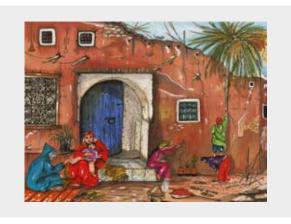
Livré avec un poster du tableau



DOUCE FRESQUE MAROCAINE par Paola Polizzi 168 Pièces, 40x30 cm 252 Pièces, 50x38 cm 357 Pièces, 70x53 cm



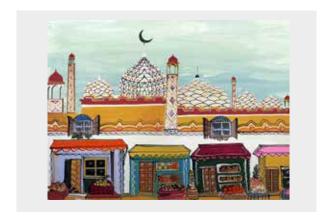
VENEZ AU MAROC 168 Pièces, 40x30 cm 252 Pièces, 50x38 cm 357 Pièces, 70x53 cm



FAMILLE AU BLED par Hasna Njima 168 Pièces, 40x30 cm 252 Pièces, 50x38 cm 357 Pièces, 70x53 cm



LES BABOUCHES par Paola Polizzi 168 Pièces, 40x30 cm 252 Pièces, 50x38 cm 357 Pièces, 70x53 cm



LE MARCHÉ DES QUARTIERS par Jemik 168 Pièces, 40x30 cm 252 Pièces, 50x38 cm 357 Pièces, 70x53 cm



BEAUTÉ AMAZIGH par Paola Polizzi 152 Pièces, 60x19 cm 250 Pièces, 80x25 cm 360 Pièces, 100x31 cm



Parce que la création c'est d'abord une rencontre.

Les productions de l'Atelier sont le fruit de la rencontre entre les techniques héritées de la tradition marocaine du Mâalem et la maitrise de l'artisan d'art français.

Aujourd'hui les savoir-faire de l'Atelier de Manue associent 60 techniques artisanales.

#### L'ATELIER de Manue

+212 06 73 43 32 32 latelierdemanue@gmail.com www.latelierdemanue.ma Agadir - MAROC